

*Soluciones*  
170417

**002890-J** PARTIDA  
DIFICULTAD C

La asesina fue **Angelica Albinson**, incitada por el móvil '**Encargo funesto**', con la **escopeta de caza**.

El recorrido que hizo la asesina fue: [recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**063131-W** PARTIDA  
DIFICULTAD C

El asesino fue **Greg Gaffney**, incitado por el móvil '**Tradición robada**', con la **sartén**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, cocina, cobertizo, despacho].

**064602-H** PARTIDA  
DIFICULTAD B

El asesino fue **Mortimer W. Mollow**, incitado por el móvil '**Idea arrebatada**', con el **cuchillo de cocina**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [recibidor, salón, cocina, cobertizo, despacho].

**091807-C** PARTIDA  
DIFICULTAD B

La asesina fue **Angelica Albinson**, incitada por el móvil '**Obsesivo envenenado**', con el **revólver**.

El recorrido que hizo la asesina fue: [sala de billar, pabellón de caza, cochera, dormitorio, despacho].

**129982-I** PARTIDA  
DIFICULTAD B

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil '**Vendetta familiar**', con el **revólver**.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [salón, cocina, dormitorio, despacho].

**139712-O** PARTIDA  
DIFICULTAD A

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil '**Vendetta familiar**', con el **pesticida**.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [salón, biblioteca, cobertizo, despacho].

**15151-R** PARTIDA  
DIFICULTAD B

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil '**Vendetta familiar**', con el **abre-cartas**.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [salón, cocina, dormitorio, despacho].

**163117-X** PARTIDA  
DIFICULTAD A

El asesino fue **Mortimer W. Mollow**, incitado por el móvil '**Idea arrebatada**', con la **llave inglesa**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**172080-M** PARTIDA  
DIFICULTAD A

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil '**Acoso universitario**', con el **anticongelante**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [salón, cocina, dormitorio, cochera, despacho].

**176078-N** PARTIDA  
DIFICULTAD C

El asesino fue **Greg Gaffney**, incitado por el móvil '**Maltrato animal**', con la **pistola Deringer**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**194630-I** PARTIDA  
DIFICULTAD C

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil '**Apuesta macabra**', con el **cuchillo de cocina**. Las **Hermanas Berwick** fueron sus cómplices, empujadas por el móvil '**Ofensa intelectual**'.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, cocina, cobertizo, despacho].

**217250-R** PARTIDA  
DIFICULTAD B

El asesino fue **Mortimer W. Mollow**, incitado por el móvil '**Idea arrebatada**', con la **almohada**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, cocina, dormitorio, despacho].

*Soluciones*  
170417

**035715-G** PARTIDA  
DIFICULTAD D

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil 'Ofensa intelectual', con el **taco de billar**.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [sala de billar, pabellón de caza, cochera, despacho].

**086831-R** PARTIDA  
DIFICULTAD C

La asesina fue **Angelica Albinson**, incitada por el móvil 'Encargo funesto', con el **sable**.

El recorrido que hizo la asesina fue: [biblioteca, salón, recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**106785-H** PARTIDA  
DIFICULTAD D

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil 'Miserias delatadas', con el **revólver**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [recibidor, salón, cocina, dormitorio, despacho].

**107013-Y** PARTIDA  
DIFICULTAD E

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil 'Ofensa intelectual', con el **matarratas**. **Mortimer W. Mollow** fue su cómplice, empujado por el móvil 'Anhelos quebrados'.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [recibidor, salón, cocina, dormitorio, despacho].

**112024-I** PARTIDA  
DIFICULTAD C

La asesina fue **Angelica Albinson**, incitada por el móvil 'Obsequio envenenado', con el **matarratas**.

El recorrido que hizo la asesina fue: [salón, cocina, dormitorio, despacho].

**112223-M** PARTIDA  
DIFICULTAD D

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil 'Miserias delatadas', con el **pesticida**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, cobertizo, despacho].

**118119-I** PARTIDA  
DIFICULTAD D

El asesino fue **Mortimer W. Mollow**, incitado por el móvil 'Paternidad desatendida', con la **pistola Deringer**. **Greg Gaffney** fue su cómplice, empujado por el móvil 'Maltrato animal'.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**120688-N** PARTIDA  
DIFICULTAD C

Las asesinas fueron las **Hermanas Berwick**, incitadas por el móvil 'Vendetta familiar', con el **pesticida**.

El recorrido que hicieron las asesinas fue: [biblioteca, cobertizo, despacho].

**160947-A** PARTIDA  
DIFICULTAD E

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil 'Miserias delatadas', con la **escopeta de caza**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [biblioteca, salón, recibidor, pabellón de caza, cochera, despacho].

**164532-J** PARTIDA  
DIFICULTAD D

El asesino fue **Mortimer W. Mollow**, incitado por el móvil 'Idea arrebatada', con la **almohada**. Las **Hermanas Berwick** fueron sus cómplices, empujadas por el móvil 'Vendetta familiar'.

El recorrido que hizo el asesino fue: [salón, cocina, dormitorio, despacho].

**192505-Z** PARTIDA  
DIFICULTAD E

El asesino fue **Stanley Smithe**, incitado por el móvil 'Apuesta macabra', con la **soga**. **Angelica Albinson** fue su cómplice, empujada por el móvil 'Principios extremos'.

El recorrido que hizo el asesino fue: [sala de billar, recibidor, salón, biblioteca, cobertizo, despacho].

**197716-W** PARTIDA  
DIFICULTAD C

El asesino fue **Greg Gaffney**, incitado por el móvil 'Tradición robada', con el **taco de billar**.

El recorrido que hizo el asesino fue: [recibidor, sala de billar, pabellón de caza, cochera, despacho].